VAR-4E

任天堂 ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY

取扱説明書

中嶋 悟監修 F-1 HERO 2

F-1ヒーロー2

このたびは、バリエ・ファミコン用カセット「中嶋　悟 F-1 HERO 2」をお求めいただきまして誠にありがとうございます。「中嶋　悟 F-1 HERO 2」をプレイする前に、この取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

〈使用上の注意〉

- ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約２時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

もくじ

ゲームストーリー……3
コントローラーの使い方……4
画面表示……8
マシン性能……10
対戦相手……12
ウォーミングアップモード……15
バトルモード……16
グランプリモード……17
コースマップ……21

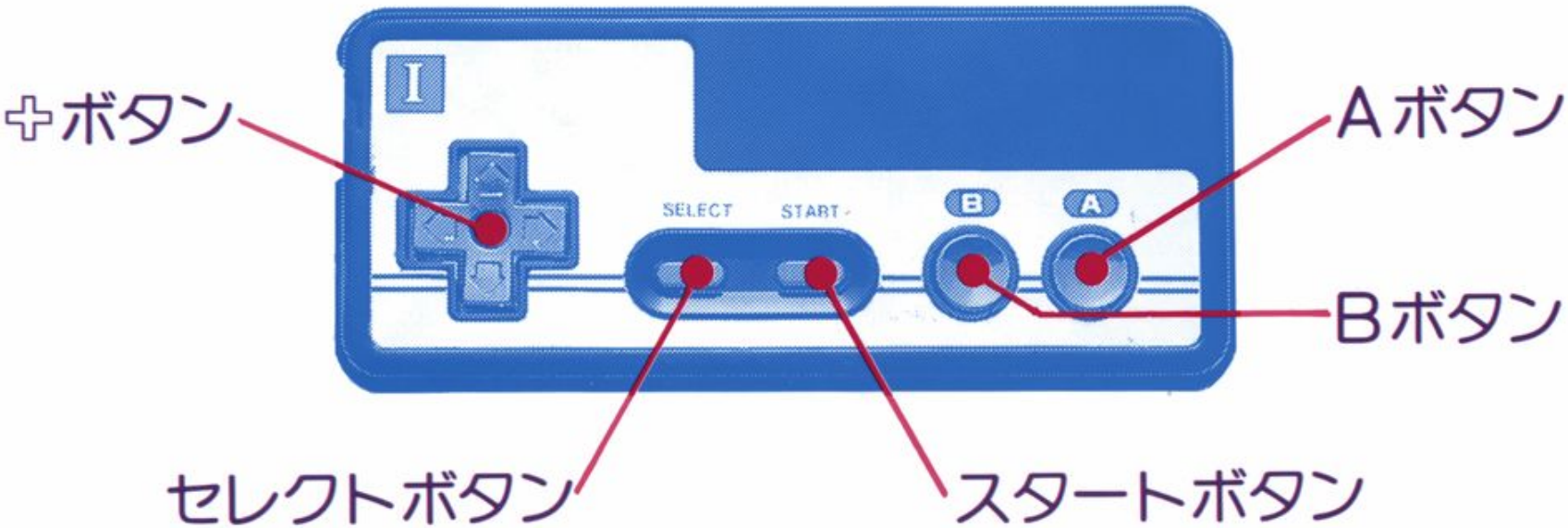
ゲームストーリー

シグナルランプがブルーに変わるとき、君の部屋で熱いドラマが生まれる!!

フォーミュラー1。名実ともにモータースポーツの中でも最高峰に位置するカテゴリー。近年、日本でのF-1人気は急上昇、その勢いはとどまることを知らない。人気の理由は87年より日本人初のフルエントリードライバーとして参戦している、中嶋　悟選手の活躍がある。君はこの中嶋選手を含む9人のトップドライバーと対戦し、勝ち進まなくてはならない。さあ、君のマスターしたテクニックを駆使し全戦を勝ち抜こう!!

コントローラーの使い方

（コントローラー〔Ⅰ〕・〔Ⅱ〕は別々に使用してください。）



〈十ボタン〉

- 上下はギアシフトに使います。⬆シフトダウン⬇シフトアップ
- 左右はハンドル操作に使います。⬅左へ➡右へ（押すごとに一段づつ切れます。）
- マシンセレクト時は⬆⬇でマシンを選ぶことができます。
- バトレモード時は⬆⬇で対戦ドライバーを選ぶことができます。

〈セレクトボタン〉

- ゲームモードをセレクトします。
- レース中に押すとレース終了となります。(グランプリモード決勝では使えません。)

〈スタートボタン〉

- ゲームを始めるときに押します。
- ゲーム中に押すとポーズになります。

〈Aボタン〉アクセル

- 押している間加速し、はなすと減速します。
- コースセレクト時に使用します。（順送り）

〈Bボタン〉ブレーキ

- 押している間減速します。
- コースセレクト時に使用します。（逆送り）

《ご注意》

- レース開始時、マシンのギアはまだ入っていない状態になっていますので、Aボタン（アクセル）を押しても走りません。必ず✣ボタンの下を押し、ギアを入れてください。(オートマチック車は自動的にギアが入りますので必要ありません。)

画面表示

ギア表示
現在入っているギアポジションを表示します。

タコメーター
現在のエンジン回転数を表示します。

ラップタイム表示
ラップタイムを表示します。

順位表示

タイヤダメージ表示
走行中のタイヤの状態を表示します。

スピードメーター

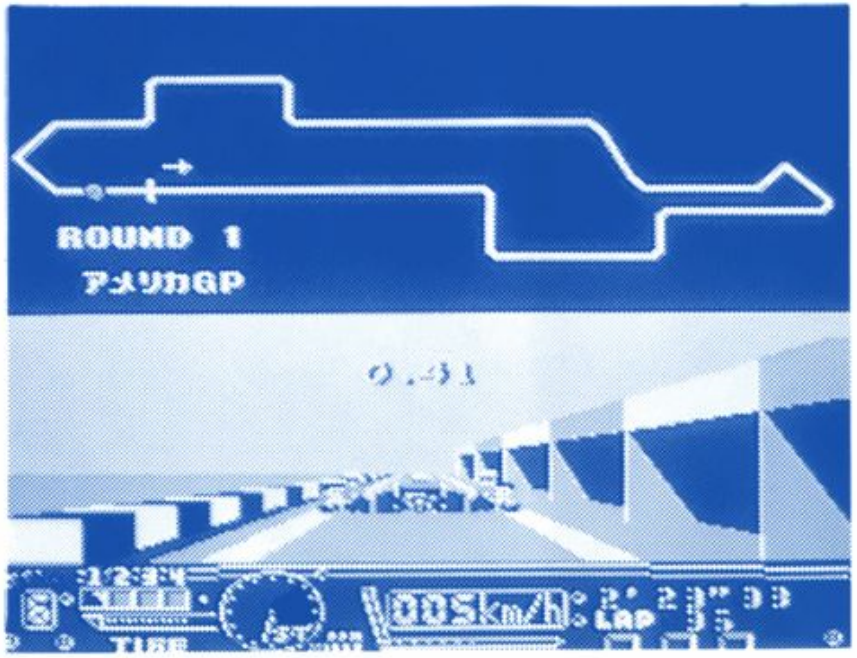
ラップ(周回)表示

●タイヤダメージ

走行中マシンのタイヤはすり減ります。タイヤがすり減るとグリップが悪くなりますので、ピットでタイヤを交換してください。

●ピットイン

各コースにはタイヤを交換するためのピットがあります。入り方はまず、走行中にピットサインが出たらコースの右側にマシンをよせます。次にピットポールが表れますので、ポールの手前でハンドルを右に切ってください。するとピットインできます。Aボタンを連打するとピット時間を短縮できます。



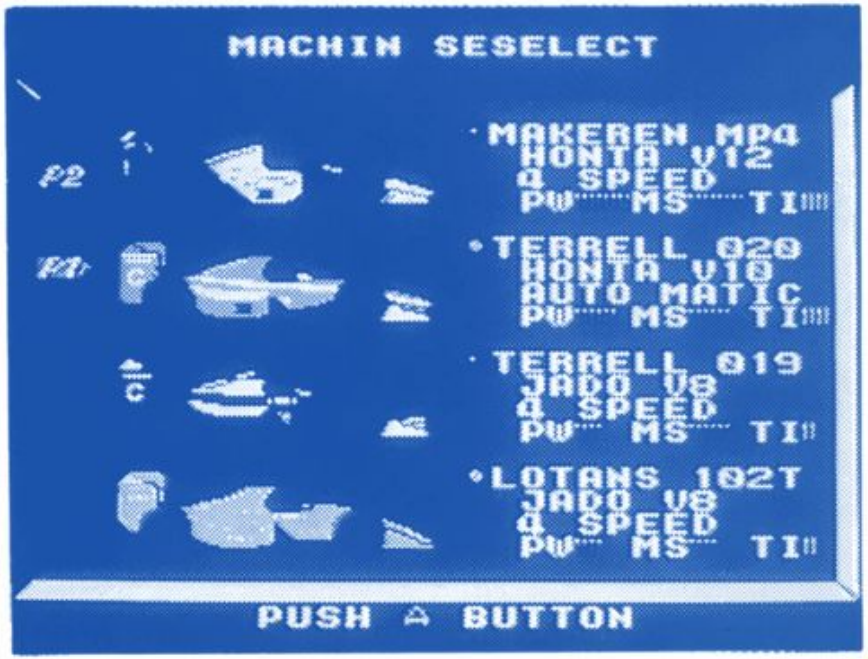
マシン性能

MAKEREN MP4(HONTA V12)

推定730馬力をほこる最強のエンジンを搭載したマシン。中速、高速の伸びは抜群であるが低速トルクが弱い。

TERRELL 020(HONTA V10)

低速、中速、高速ともにバランスの良いエンジンである。だが、エンジンとシャーシのパッケージングが悪くハンドリング性能が今一つである。



TERRELL 019(JADO V8)

非力なJADO V8エンジンというリスクがあるがその分シャーシ性能でカバーしている。ストレートの伸びがないぶんコーナリング性能は抜群である。

LOTANS 102T(JADO V8)

エンジン、シャーシ共にこれといった特長はないのだが、他のマシンよりも軽いエンジン、シャーシによる低速からの加速は良い。

対戦相手

レベル1　S.AGERI

第2の日本人フルエントリードライバー。マシンにさえ恵まれれば表彰台も狙える実力を持っている。消防士もできるドライバーとしても有名である。

レベル2　J.AREJE

F-1デビュー3年目で名門チームに入った驚異の新人ドライバー。アグレッシブな走りで周りをまきこむ。

レベル3　R.PATOREJE

参戦200戦以上という、偉業をなしとげたドライバー。確実な走りをする鉄人である。

レベル4 G.GERGER

速いのだが、自らのミスで自滅することの多いドライバーである。最近運に見放されている。

レベル5 N.MANSELO

サーキットの暴れん坊将軍と呼ばれている、サーキットの名パフォーマー。神をも恐れぬ豪快な走りと、そこに見え隠れするテクニックが調和して素晴らしい走りを見せるドライバーだ。

レベル6 .N.PQUET

伝説のプレイボーイ。彼の走りは生まれ持っての才能と努力によって生み出される。文字どうり何をするにしても伝説となってしまう天才ドライバーなのだ。

レベル7　A.BROST

プロフェッサーの異名をもつ彼の走りは、冷静沈着でその名にふさわしいスムーズな走りを見せる。彼に勝つには君の鍛え抜かれたテクニックが必要だ!!

レベル8　A.ZENA

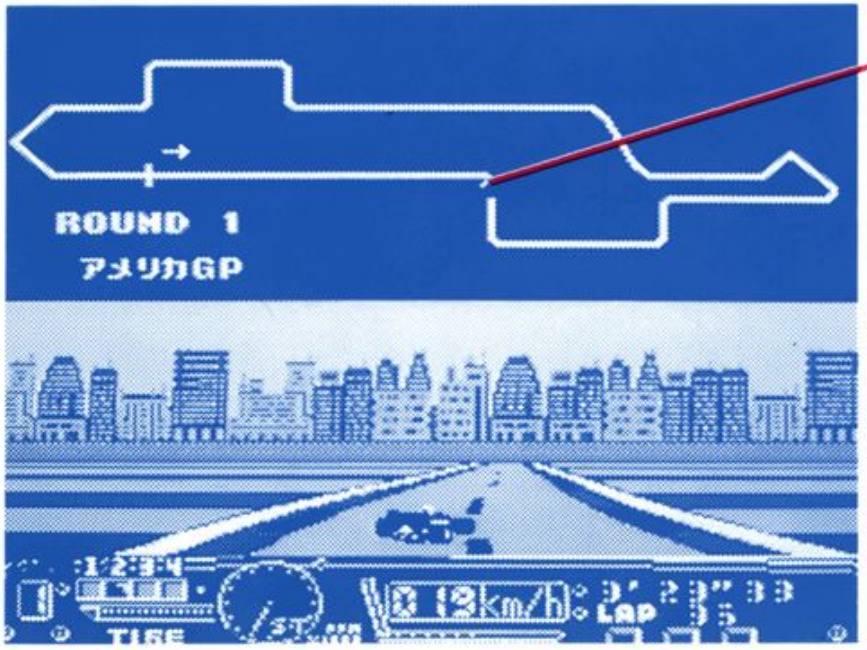
一陣の風の如くサーキットを走る彼は人々に音速の貴公子と呼ばれている。彼の走りはあくまでも冷静で他を寄せつけることを許さない。また、余談ではあるが彼はレース中に神を見たそうだ。

レベル9　S.NAKAJIMA

日本人初のフルエントリードライバー、そして最強のライバル。研ぎ澄まされた的確なライン取り、その洗練された走りは君の最後のライバルにふさわしい!!

ウォーミングアップモード

タイトル画面でWARMING UPを✛ボタンで選びスタートボタンを押してください。このモードでは各コースを１人で自由に練習できます。マシンも4台の中から選べ、中嶋　悟のアドバイスも聞けます。コースとマシンの特徴をマスターしましょう。

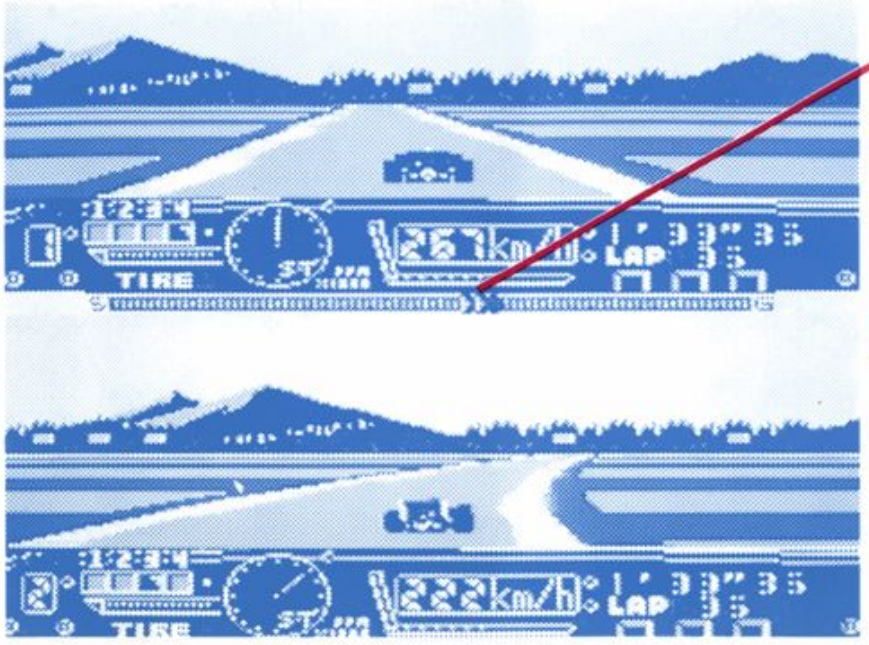


現在位置表示

- このモードでは、コースとマシンを✛ボタンとA・Bボタンでそれぞれ選べます。スタートボタンを押すとゲームが始まります。
- ５周(LAP)するとゲームは終了し、その結果が表示されます。
- ゲーム中にセレクトボタンを押すと、ゲーム終了となり、それまでの結果が表示されます。

バトルモード

タイトル画面で、BATTLE MODEを✣ボタンで選びスタートボタンを押してください。このモードでは2人同時プレイ、プレイヤー対コンピュータ、コンピュータ対コンピュータ(観戦)の3つが選べます。グランプリにそなえて各ドライバーのテクニックを研究しましょう。



現在位置表示
(画面上・コントローラー〔Ⅱ〕)
(画面下・コントローラー〔Ⅰ〕)

- バトルモードでは、ドライバー、コース、マシン、ラップ(周回数)を✣ボタンとA・Bボタンでそれぞれ選べます。スタートボタンを押すとゲームが始まります。
- 設定ラップ数をクリアするとゲームは終了し、その結果が表示されます。

グランプリモード

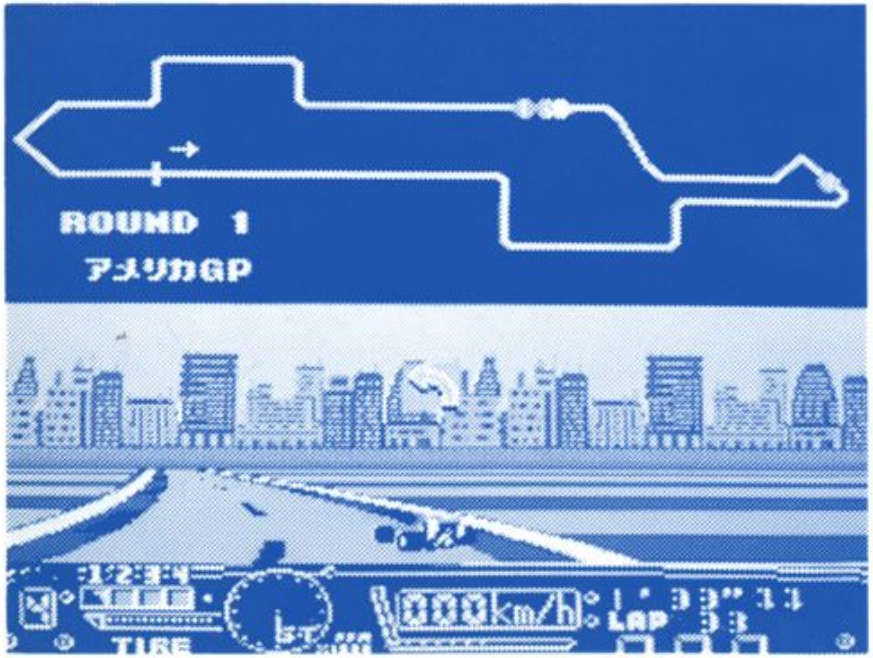
タイトル画面で、GRAND PRIX MODEを✣ボタンで選びスタートボタンを押してください。グランプリはレベル1～9まであり、各レベルごとに4～16のラウンドがあります。ラウンドには予選と決勝があり、予戦で4位内に入らなければ決勝に出場することができません。各レベルのトータルポイントで対戦相手に勝てば次のレベルへと進むことができます。レベル9の中嶋　悟選手を目指してがんばりましょう。

●グランプリモードを最初からプレイする時は、STARTを✣ボタンで選びスタートボタンを押します。すると次に名前登録画面が表示されますので、カーソルを✣ボタンで動かしAボタンで文字を入力してください。

●ゲームを前回のつづきから始めたい時は、CONTINUEを✣ボタンで選びスタートボタンを押します。すると次にパスワード入力画面が表示されますので、カーソルを✣ボタンで動かしAボタンで文字を入力してください。

《予選》

- プレイヤーのみの走行でラップタイムを競います。予選レースは５周(LAP)で終了し、その結果が表示されます。予選順位により決勝のスタートポジションが決定します。
- ゲーム中にセレクトボタンを押すと、ゲーム終了となり、それまでの結果が表示されます。



《決勝》

- ４台のマシンで順位を競いあいます。
- マップ上の番号はプレイヤーの予選順位と現在位置です。決勝の順位によりポイント(得点)があたえられ、ランキングとして表示されます。ランキング表示時にBボタンを押すとパスワードが表示されます。

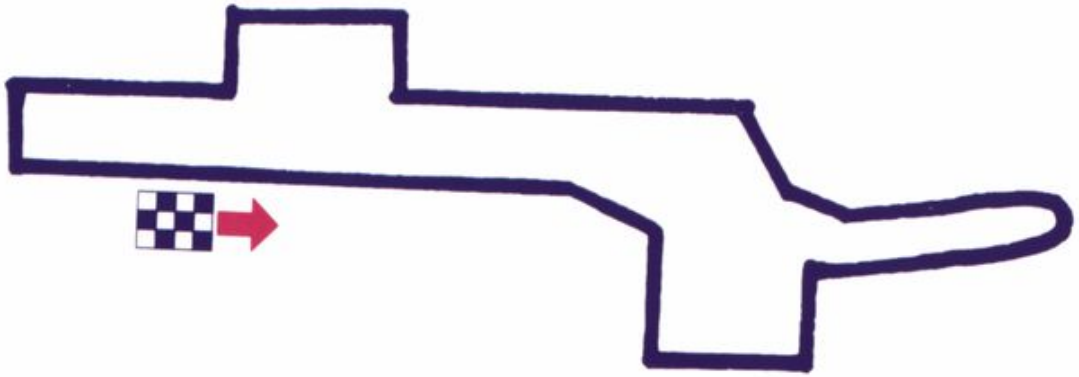
●得点表

順位	得点
1位	5
2位	3
3位	2
4位	1

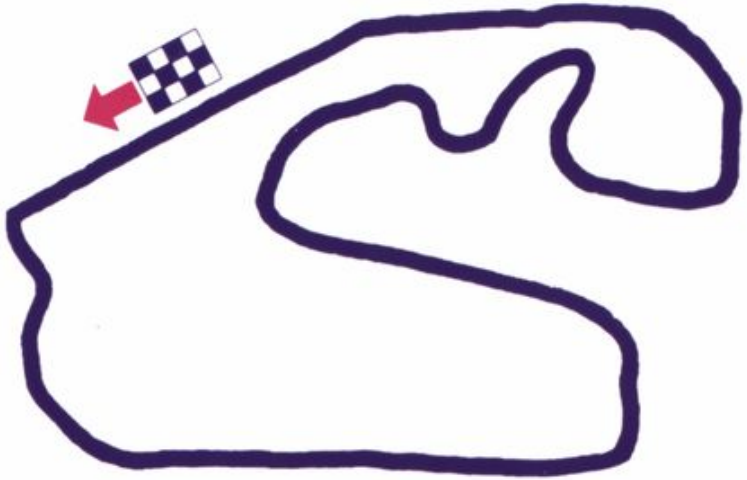
●グランプリモード対戦表

レベル	ラウンド	プレイヤーのマシン	ライバル
1	4	LOTANS 102T(JADO V8)	S. AGERI
2	5	LOTANS 102T(JADO V8)	J. AREJE
3	6	LOTANS 102T(JADO V8)	R. PATOREJE
4	7	TERRELL 019(JADO V8)	G. GERGER
5	8	TERRELL 019(JADO V8)	N. MANSELO
6	10	TERRELL 020(HONTA V10)	N. PQUET
7	12	MAKEREN MP4(HONTA V12)	A. BROST
8	14	MAKEREN MP4(HONTA V12)	A. ZENA
9	16	MAKEREN MP4(HONTA V12)	S. NAKAJIMA

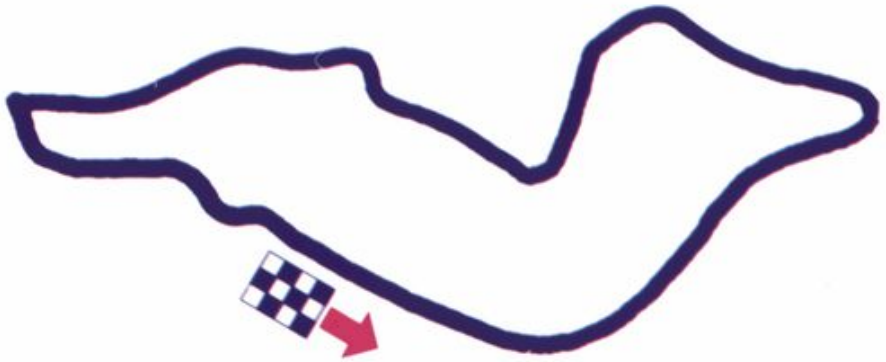
コースマップ



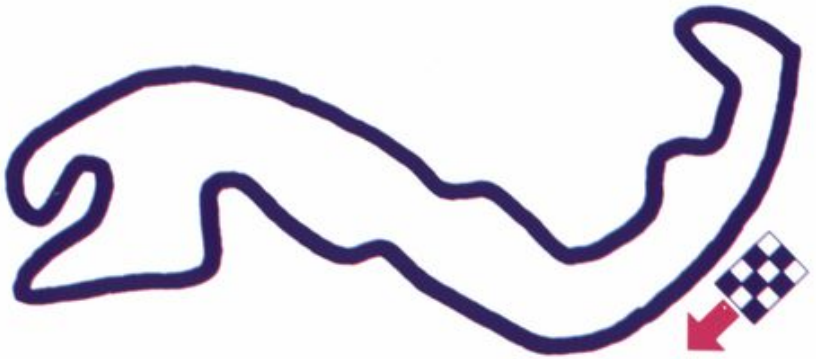
アメリカGP
フェニックス市街地（1周3.782km）



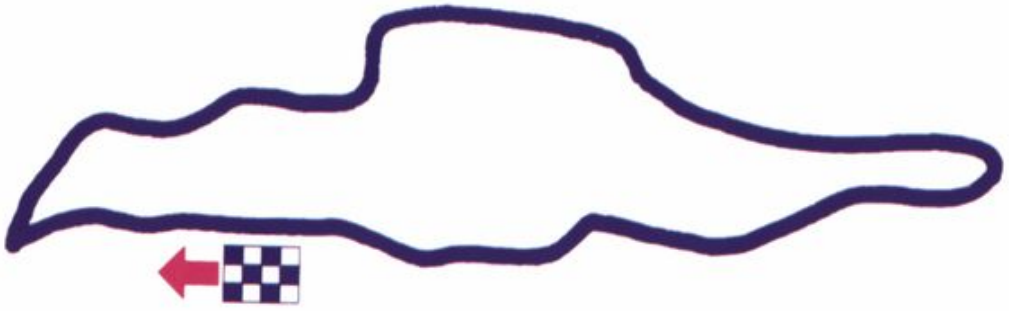
ブラジルGP
インテルラゴス（1周4.325km）



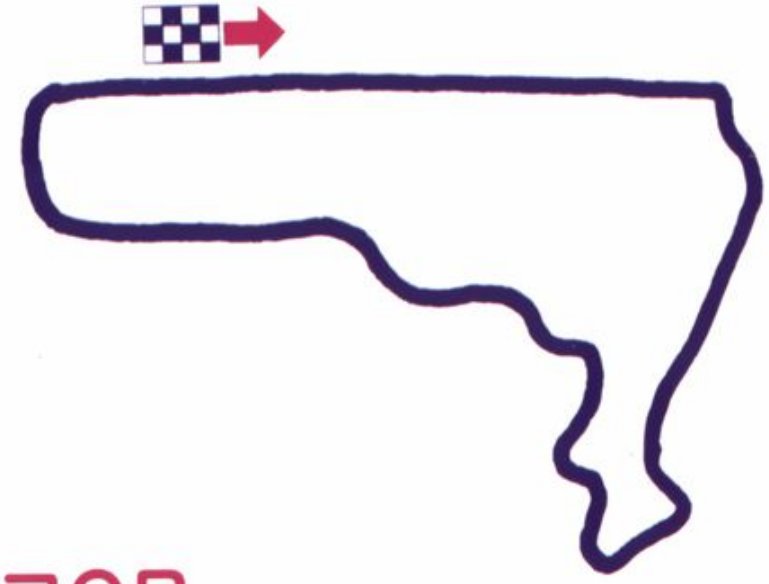
サンマリノGP
イモラ（1周5.040km）



モナコGP
モンテカルロ市街地（1周3.328km）

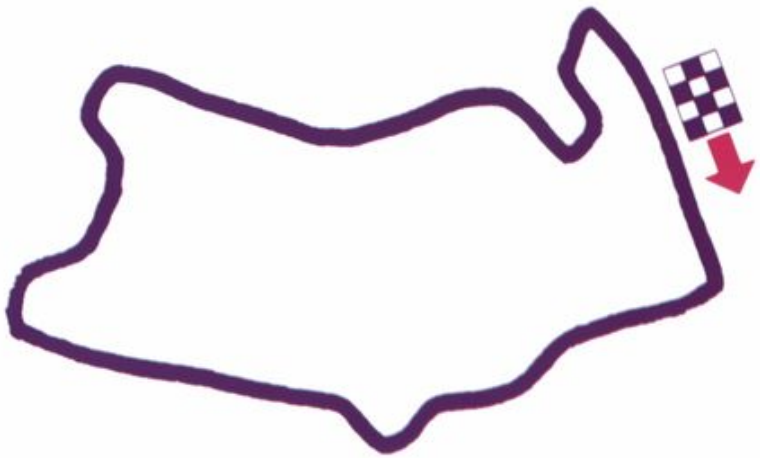


カナダGP
ジル・ヴィルヌーブ（1周4.390km）

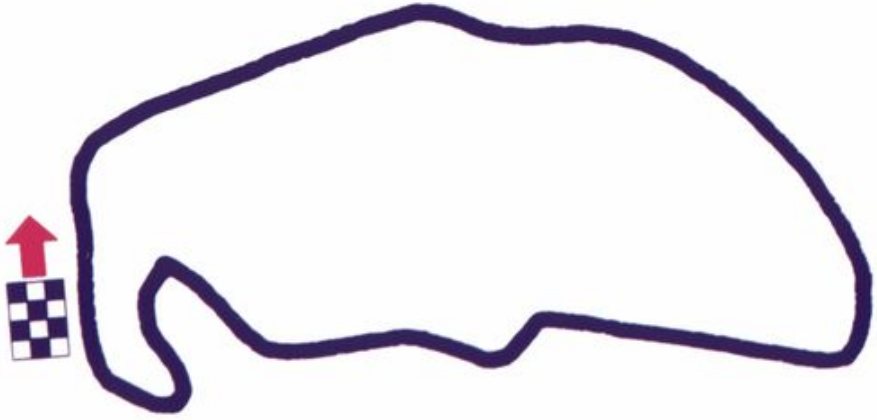


メキシコGP
エルマノス・ロドリゲス（1周4.421km）

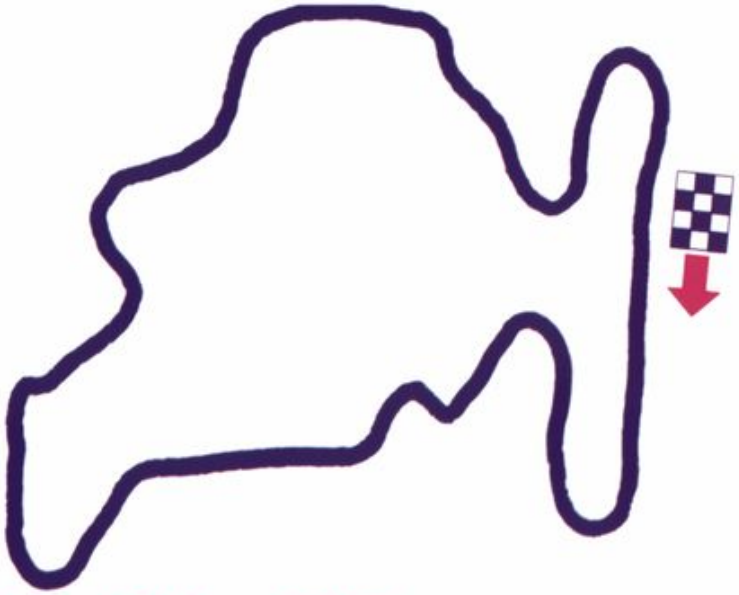
フランスGP
マニクール（1周4.271km）



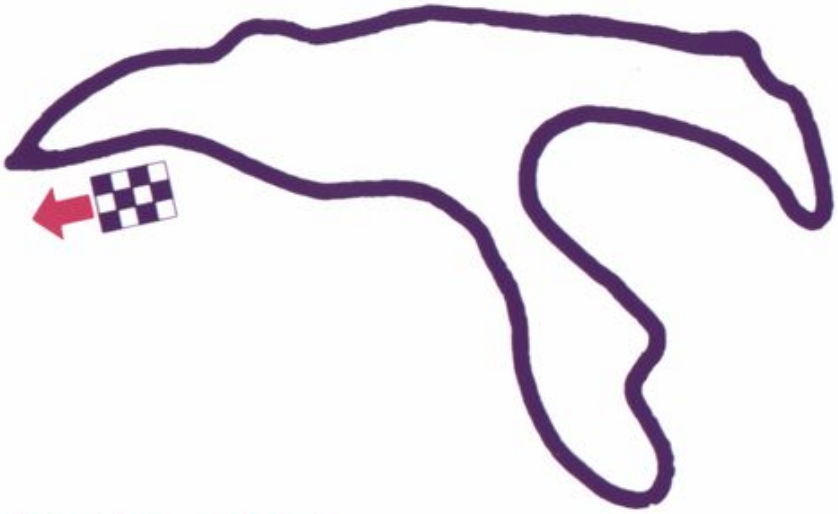
イギリスGP
シルバーストーン（1周5.153km）



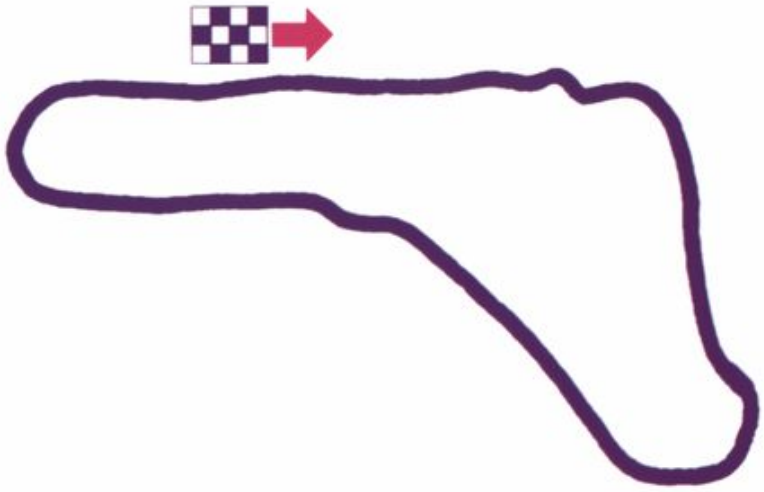
ドイツGP
ホッケンハイム（1周6.797km）



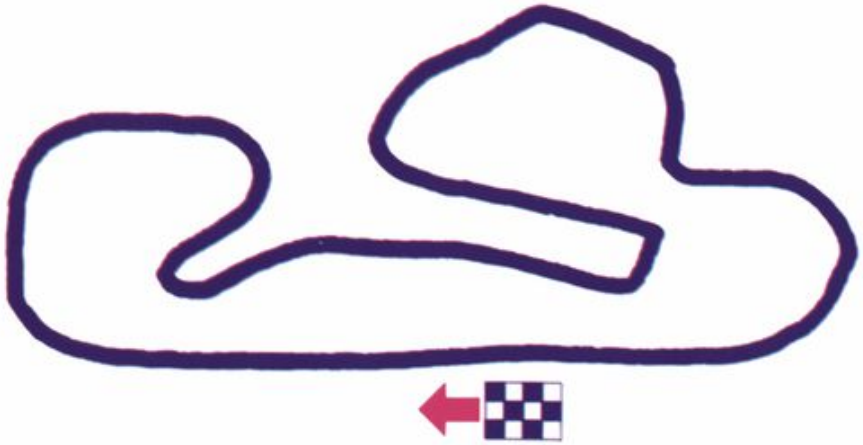
ハンガリーGP
ハンガロリンク（1周3.968km）



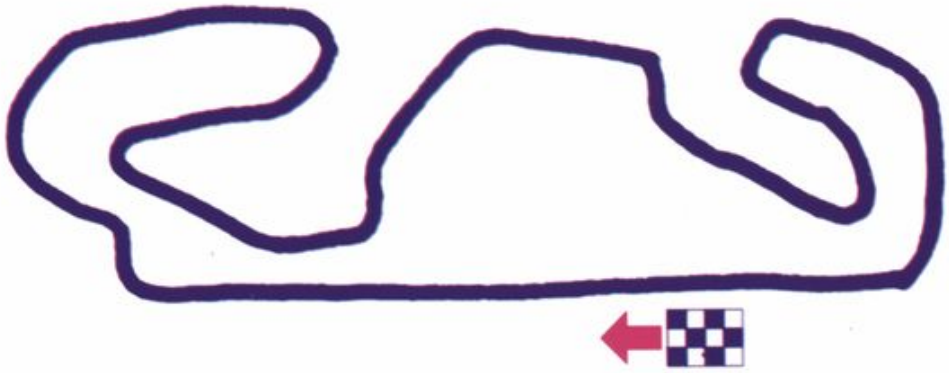
ベルギーGP
スパ-フランコルシャン（1周6.940km）



イタリアGP
モンツァ（1周5.800km）



ポルトガルGP
エストリル（1周4.350km）



スペインGP
カタロニア（1周4.736km）

日本GP
鈴鹿（1周5.859km）

オーストラリアGP
アデレード市街地（1周3.780km）

メモ

メモ

VARIE CORPORATION

● お問い合わせ先

株式会社バリエ　〒169 東京都新宿区高田馬場1-7-6
丸おビル4F TEL 03-5272-3535(代)

品質管理には万全を期しておりますが万一お気付の点がございましたら㈱バリエまでお問い合わせください。

©VARIE 1991 MADE IN JAPAN.

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。